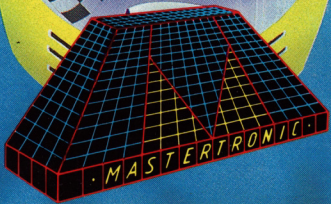


fast loader
C64/128

Speed KING



IC 0114

Speed KING

COMMODORE 64

The motorcycle racing game with thrilling high speed wheel to wheel action against 19 other determined riders. Put on your helmet and enjoy the exhilarating challenge of high performance bike racing at 250mph!

JOYSTICK & KEYBOARD



The Screen Displays



The Aim of the Game

SPEEDKING - the motorcycle racing game with thrilling high speed wheel-to-wheel action against 19 other determined riders. Work your way up to world class with the 3 skill levels on 10 world famous circuits. Put on your helmet and enjoy the exhilarating challenge of high performance bike racing at 250 mph!

- 10 world famous circuits
- 3 skill levels
- High performance bike with 6 gears
- 19 other riders
- Display of best position, fastest time, lap record
- Joystick compatible

CONTROLS

	Joystick (port 2)	Keyboard
Accelerate	Fire button	Space bar
Lean left	Left	<
Lean right	Right	>
Lower gear	Forward	A
Higher gear	Back	Z

There are 6 gears, with selection made by forward/back movement of the joystick or keys A and Z. Each gear corresponds to a particular speed range. Accelerate or brake by pressing or releasing the Fire button (or space bar). Acceleration and braking are affected by the gear to speed relationship. A neutral position must occur between gear changes if using a joystick.

Colliding with other riders will result in a spill from your machine, and a subsequent time penalty to regain control. Leaving the road causes loss of speed and eventually loss of control.

At the start of the race, two timers will start.

Lap timer: Transferred to left side of the screen at end of each lap (lower readout). Upward readout = best lap time.

Race timer: Timing of current race.

If a new record is set for lap time, race time or finishing position the information will be announced on the grandstand display board.

There are nineteen other riders to compete against at three skill levels selected by FB (shift and F7). The number of laps can also be reduced to improve on the best race time as playing skill improves. A high speed preview of the selected track may be observed by pressing space bar. The race or practice mode may be aborted at any time by pressing the RESTORE key.

LOADING INSTRUCTIONS

Hold down SHIFT and press RUN/STOP.

The program code, graphic representation and artwork are the copyright of Mastertronic and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mastertronic. All rights reserved.

© Mastertronic Limited 1986

Made in Great Britain

Design & Artwork: Words & Pictures Ltd., London.

Maintenez SHIFT vers le bas et appuyez sur RUN/STOP.

SPEEDKING - le jeu de course de motocyclette à l'action de roue-à-roue d'une vitesse élevée palpitante contre 19 autres motocyclistes déterminés. Atteignez la classe mondiale avec les trois niveaux d'aptitudes, sur 10 circuits célèbres du monde. Mettez votre casque et prenez plaisir au défi fantastique de la course de motocyclette de grande performance à 400 km/h!

- 10 circuits célèbres du monde
- 3 niveaux d'aptitudes
- Moto de grande performance à 6 vitesses
- 19 autres concurrents
- Affichage de meilleure position, meilleurs temps, record de tour
- Compatible avec plusieurs manchettes à balais

COMMANDES

	Manchette à balai (point d'accès 2)	Clavier
Accélérer (accélération)	Bouton de tir	Barre d'espace
Lean left (pencher vers la gauche)	Left (gauche)	<
Lean right (pencher vers la droite)	Right (droite)	>
Lower gear (vitesses inférieures)	Forward (en avant)	A
Higher gear (vitesses supérieures)	Back (en arrière)	Z

Les 6 vitesses sont sélectionnées au moyen du mouvement avant/arrière du manche à balai ou touches A et Z. Chaque vitesse correspond à un régime particulier de vitesse. Accélérez ou freinez en appuyant sur le bouton Fire (ou la barre d'espace) ou en le relâchant. L'accélération ou le freinage sont affectés par la relation vitesse/vitesse. Un point mort doit se produire entre des changements de vitesse si un manche à balai est utilisé.

La collision avec d'autres motocyclistes aura pour conséquence la chute de la machine et une pénalité de temps pour reprendre le contrôle. Le fait de quitter la route entraînera une perte de vitesse et donc une perte de contrôle.

Deux compteurs commenceront au début de la course.

Compteur de tour: Transféré à la gauche de l'écran à la fin de chaque tour (lecture inférieure).

Lecture supérieure = meilleur temps de tour.

Compteur de tour - Chronométrage de la course actuelle.

Si un nouveau record est établi pour un temps de tour, un temps de course ou une position d'arrivée, l'information sera annoncée sur le tableau d'affichage de la tribune.

19 autres motocyclistes concourront à trois niveaux d'aptitudes sélectionnés par FB (shift et F7). Il est également possible de réduire le nombre de tours afin d'améliorer le meilleur temps de course lors de l'amélioration de l'aptitude au jeu ainsi que d'observer un résumé accéléré de la voie choisie en appuyant sur la barre d'espace. Le mode de course ou d'entraînement peut être abandonné à tout moment si l'on appuie sur la touche RESTORE.

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO

Tenere schiacciato SHIFT e premere RUN/STOP

SPEEDKING - è un gioco d'alta velocità in cui Vi troverete a competere contro altri 19 motociclisti. Raggiungerete lo standard necessario per far parte della classe mondiale superando i 3 livelli di abilità su 10 piste famose del mondo. MetteteVi il casco e godetevi questa sfida esaltante a 250 miglia all'ora.

- 10 piste famose del mondo
- 3 livelli di abilità
- Motocicletta da alta velocità con 6 marce
- 19 altri motociclisti
- Visualizzazione di migliore posizione, migliori tempi, record del giro più veloce
- Compatibile con schermo a balzo
- Si può usare con la barra di comando

COMANDI

	Barra di comando (port 2)	Tastiera
Accelerare	Tasto Fire	Barra spaziatrice
Piegarsi sinistra	Sinistra	<
Piegarsi destra	Destra	>
Marcia inferiore	In avanti	A
Marcia superiore	Indietro	Z

Ci sono 6 marce, muovendo la barra di comando in avanti o indietro, oppure usando i tasti A-Z. Ogni marcia corrisponde ad una certa gamma di velocità. Accelerate o frenate schiacciando o lasciando andare il tasto Fire (o la barra spaziatrice). L'accelerazione o la frenata sono relative al rapporto marcia/velocità. Se si usa la barra di comando si avrà una posizione fissa tra le diverse marce.

Se dovete andare a slittare contro un altro motociclista, verrete penalizzato in secondi. Se dovete uscire di strada perderete velocità e controllo.

All'inizio della gara, si accenderanno due cronometri:

Cronometro di giro: Che passa al lato sinistro dello schermo alla fine di ogni giro (tempo inferiore).

Cronometro di gara: Cronometro della gara attuale.

Se fissate un nuovo record per il giro migliore, per il tempo di gara o per la posizione finale, questo apparirà sul tabellone della tribuna.

Ci sono altri diciannove motociclisti contro i quali dovete gareggiare a tre diversi livelli di abilità scelti da FB (shift e F7). Il numero dei giri potrà essere ridotto per migliorare il tempo di gara via via che diventate più esperti. Schiacciando la barra spaziatrice si potrà vedere la pista ad alta velocità. Sia la gara che le prove possono essere fermate schiacciando la touche RESTORE.

Maintenez SHIFT vers le bas et appuyez sur RUN/STOP.

EL REY DE LA VELOCIDAD, el juego de carrera de motocicletas a velocidades estremecedoras en que se tocan las ruedas, contra otros 19 decididos corredores. Ascendi a la clase de campeones con los 3 niveles de habilidad en 10 circuitos famosos en el mundo entero. Póngase el casco y disfrute el extraordinario desafío de las carreras de motos de alta categoría a 350 km/h.

- 10 famosos circuitos mundiales
- 3 niveles de habilidad
- moto de alta categoría con 6 velocidades
- otros 19 corredores
- imágenes de primera posición, mejor tiempo, record de vueltas
- compatible con palanca de mando

MANDOS

	Palanca de mando (salida 2)	Teclado
Accelerar	Botón de disparo	Espaciador
Vuelta izquierda	Izquierda	<
Vuelta derecha	Derecha	>
Marcha baja	Adelante	A
Marcha alta	Atras	Z

Hay 6 marchas, haciéndose la selección mediante el movimiento adelante/atrás de la palanca de control o teclas A y Z. Cada marcha corresponde a una serie particular de velocidades. Accelere o frena pulsando o soltando el botón de disparo (o el espaciador). La aceleración y el freno se ven afectados por las velocidades en cuanto a relación de marchas. Se simplifica la palanca de marchas, se deberá pasar por el punto muerto entre cambios de velocidades.

Si se entra en colisión con otros motociclistas, se perderá combustible de la máquina con la resultante penalización de tiempo para volver a tomar control. Si se abandona la pista, se pierde velocidad y, llegado el momento, el control de la máquina.

Al comienzo de la carrera se pondrán en marcha dos cronómetros.

Indicador de vueltas: Cambia en el lado izquierdo de la pantalla al final de cada vuelta (lectura inferior).

Lectura superior = mejor tiempo de vuelta.

Cronómetro de la carrera: Tiempo de la carrera que se está efectuando.

Si se consigue un récord para el tiempo de la vuelta, de la carrera o de la posición en que se termina ésta, la información correspondiente aparecerá en el tablero de la gran tribuna.

Hay 19 rivales contra quien competir y 3 niveles de dificultad, que se eligen mediante FB (SHIFT y F7). Si el número de vueltas también puede reducirse para obtener mejor resultado en la carrera, ya que aumenta el nivel de habilidad. Si se pulsa la tecla espaciadora, podrá observarse una revista de altas velocidades de la pista elegida. Tanto la carrera como la modalidad de prácticas se podrán suspender en cualquier momento dando, pulsando la tecla RESTORE.

LADENANWEISUNG

SHIFT und zugleich RUN/STOP drücken

SPEEDKING - das aufregende, kampftatige Motorradrennen gegen 19 andere, verbesserte Fahrer. Auf 10 weltberühmten Rennstrecken in der Weltspitzenklasse vorstoßen mit 3 Geschwindigkeitsstufen. Setz Dir dein Helm auf und laß Dich von dem spannenden Herausforderung bei 250 km/h mitreißen.

- 10 weltberühmte Rennstrecken
- 3 Geschwindigkeitsstufen
- Hochleistungsmaschine mit 6 Gängen
- 19 andere Fahrer
- Anzeige von: beste Position, schnellste Zeit, Rennreкорd
- Joystick möglich

STEUERUNG

	Joystick (Ausgang 2)	Tasten
Beschleunigen	Feuerknopf	Leertaste
Links lenken	Links	<
Rechts lenken	Rechts	>
Gang runter	Vor	A
Gang rauf	Zurück	Z

Die Maschine hat 6 Gänge, die durch Vorwärts/Rückwärts-Bewegung des Joysticks oder die Tasten A-Z eingelegt werden. Jeder Gang entspricht einem bestimmten Tempobereich. Beschleunigung oder gebremst wird durch Drücken oder Freigeben des Feuerknopfs (oder der Leertaste). Der Beschleunigungs- bzw. Bremsvorgang hängt vom Gang/Tempo-Verhältnis ab. Bei Verwendung eines Joysticks muß zum Gangwechsel die Position neutral sein.

Bei der Kollision mit anderen Spielern gerät Deine Maschine ins Schleudern, und die Wiedererlangung der Kontrolle bringt Zeitstrafen mit sich. Beim Auskommen von der Strecke verliert die Maschine am Geschwindigkeit und gerät schließlich außer Kontrolle.

Beginn des Rennens setzen sich zwei Uhren in Bewegung.

Rundenzeit: Dauert am Ende jeder Runde auf dem Schirm nach links (untere Anzeige). Große Anzeige = beste Rundenzeit.

Gesamtdzeit: Dauert das laufende Rennen.

Wenn neue Runden- oder Rennrekorde erzielt werden, erscheint die Information auf der Tribunenanzeige.

Du mußt gegen 19 andere Fahrer antreten, deren die Geschwindigkeitsstufen über FB (Shift + F7) eingelegt werden. Außerdem kann die Anzahl der Runden verringert werden, um von verbesserter Fahrtechnik Zeiterfolge aufzuweisen. Auf

Bedrücken der Leertaste erhält man eine Höchstgeschwindigkeits-Probefahrt der Strecke. Die Mod-Training/Endlauf lassen sich jederzeit durch Druck auf die RESTORE-Taste abbrechen.